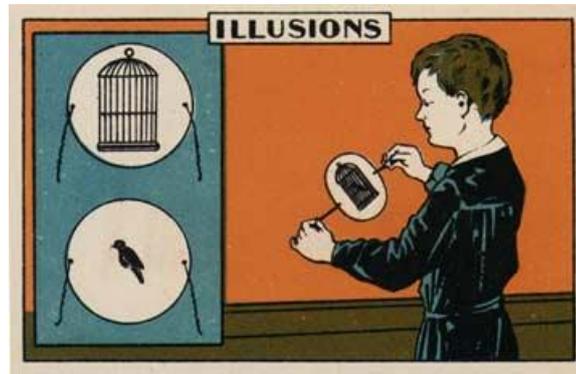




Le thaumatrope 1820



Histoire

- ✓ En 1820, deux Anglais **Fritton** et **Paris** inventent un jouet qu'ils appellent le **thaumatrope**, et le commercialisent en 1825.
- ✓ **Thaumatrope** veut dire littéralement en grec « roue à miracles ».

Définition

- ✓ Il s'agit d'un petit disque avec un dessin différent sur chaque face. En faisant tourner rapidement le disque, surprise, les 2 dessins se superposent !

Explication

- ✓ Le principe de cet objet s'appuie sur le phénomène de persistance rétinienne : au fond de ton œil, au niveau de la rétine, tu possèdes une couche de cellules qui sont sensibles à la lumière. On dit qu'elles sont photosensibles.
- ✓ Comme un film photographique, elles possèdent une substance qui se dégrade à la lumière, produisant une image, puis se régénère avant d'être à nouveau dégradée. Le temps que la substance se régénère, l'image reste comme imprimée sur ta rétine.
- ✓ Pour le vérifier, regarde fixement un spot de lumière puis ferme les yeux...pendant quelques instants, tu as l'impression de voir encore la lumière, alors que tu as les yeux fermés. Tu viens de vivre la persistance rétinienne !
- ✓ La découverte de ce phénomène a donné naissance à de nombreux jeux optiques comme le thaumatrope, puis le phénakisticope, le praxinoscope, le zootrope... Jeux qui reproduisent le mouvement et sont à l'origine du dessin animé et de l'invention du cinéma.