

Logik'Ville

But du jeu

Deviner dans quelle maison habitent des enfants et leurs animaux grâce aux indices des cartes énigmes.



Conseils

- Regarde bien tous les indices de la carte avant de commencer.
- Cherche en premier les indices qui indiquent précisément où se situe un enfant ou un animal.
- Puis cherche l'enfant ou l'animal qui a le plus d'indices : il sera plus facile à placer.
- Et surtout n'oublie aucun indice.

Logik'Ville

But du jeu

Deviner dans quelle maison habitent des enfants et leurs animaux grâce aux indices des cartes énigmes.



Conseils

- Regarde bien tous les indices de la carte avant de commencer.
- Cherche en premier les indices qui indiquent précisément où se situe un enfant ou un animal.
- Puis cherche l'enfant ou l'animal qui a le plus d'indices : il sera plus facile à placer.
- Et surtout n'oublie aucun indice.

Logik'Ville

But du jeu

Deviner dans quelle maison habitent des enfants et leurs animaux grâce aux indices des cartes énigmes.



Conseils

- Regarde bien tous les indices de la carte avant de commencer.
- Cherche en premier les indices qui indiquent précisément où se situe un enfant ou un animal.
- Puis cherche l'enfant ou l'animal qui a le plus d'indices : il sera plus facile à placer.
- Et surtout n'oublie aucun indice.

Logik'Ville

But du jeu

Deviner dans quelle maison habitent des enfants et leurs animaux grâce aux indices des cartes énigmes.



Conseils

- Regarde bien tous les indices de la carte avant de commencer.
- Cherche en premier les indices qui indiquent précisément où se situe un enfant ou un animal.
- Puis cherche l'enfant ou l'animal qui a le plus d'indices : il sera plus facile à placer.
- Et surtout n'oublie aucun indice.