

UNO

Conjugaison

Règle du jeu 2 à 6 joueurs

- **Préparation :**
 - On distribue 10 cartes à chaque joueur. Les autres cartes constitue la pioche et on retourne la première carte dans le sabot : c'est le point de départ du jeu.
- **Déroulement de la partie :**
 - Chaque joueur, à tour de rôle, doit se défausser d'une carte. Pour cela, il ne peut poser sur la carte de départ qu'une carte qui correspond :
 - * sur un pronom : le même pronom ou un verbe avec la conjugaison qui lui correspond.
 - * sur un verbe : un verbe conjugué à la même personne ou le pronom qui correspond à la conjugaison.
 - Si le joueur a plusieurs cartes qui correspondent, il peut toutes les poser.
 - Si le joueur n'a pas de carte à poser, il pioche une carte et ne la joue que si elle correspond à la carte visible de la pioche.
 - Le premier joueur qui a placé toutes ses cartes a gagné.

Les cartes spéciales :



- **Doker** : lorsqu'un joueur joue cette carte, il peut jouer n'importe quel pronom ou conjugaison.
- **Rejoue** : le joueur rejoue, mais attention à la couleur de la carte !
- **Passes ton tour** : le joueur suivant ne peut pas jouer, mais attention à la couleur de la carte !
- **Changement de sens** : le jeu tourne dans l'autre sens, mais attention à la couleur de la carte !