

Compétences

- ✓ Connaître les tables de multiplication.
- ✓ Savoir calculer de tête.

Objectif

- ✓ Connaître les multiples d'un nombre.

Matériel

- ✓ Cartes nombres, un dé à dix faces de 1 à 9 et une face vierge « joker ».

Organisation

- ✓ Atelier de 2 à 4 élèves en autonomie.

Déroulement

- ✓ On distribue toutes les cartes, puis chaque joueur lance le dé à tour de rôle et se défausse des cartes qui sont multiples du nombre indiqué. S'il tombe sur la dixième face (joker), il choisit le nombre qu'il veut. Le but bien sûr est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

Critères de réussite

- ✓ Avoir su trouver les multiples d'un nombre.
- ✓ Avoir pris plaisir à collaborer avec ses pairs.

