

Compétences

- ✓ Lecture de nombre.
- ✓ Reconnaissance globale de quantités.
- ✓ Se repérer sur la file numérique.



Objectif

- ✓ Comparer des quantités.

Matériel

- ✓ Jeu de cartes avec les différentes représentations des nombres de 0 à 10 (chiffres, constellations de points, collection d'objets, doigts).

Organisation

- ✓ Atelier de 2 à 4 joueurs avec l'enseignant puis en autonomie

Déroulement

- ✓ 1^{ère} phase (découverte des cartes) : trier les cartes en associant entre elles les différentes représentations de chaque nombre.
- ✓ 2^{ème} phase : découverte du jeu avec l'enseignant et compréhension de la règle du jeu de bataille.
- ✓ Phase suivante : jeu en atelier autonome.

Critères de réussite

- ✓ Avoir su comparer les nombres quelle que soit leur représentation.
- ✓ Identifier automatiquement les différentes représentations d'un nombre.
- ✓ Avoir pris plaisir à coopérer avec ses pairs.

Variante

- ✓ Réduire le nombre de cartes : nombres de 0 à 5, 0 à 6, etc. en fonction de la maîtrise de la suite numérique.
- ✓ Réduire le nombre de représentations de chaque nombre.