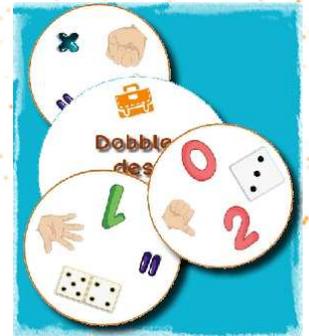


Compétences

- ✓ Connaître les différentes représentations des nombres de 0 à 10 :
 - chiffre, constellation de points et doigts
- ✓ Connaître le début de la comptine numérique.



Objectif

- ✓ Associer entre elles les différentes représentations d'un nombre.

Matériel

- ✓ 13 cartes avec représentations des nombres de 0 à 10 dans les trois systèmes : chiffres, constellations de points, doigts.

Organisation

- ✓ Atelier de 2 à 4 joueurs avec l'enseignant puis en autonomie

Déroulement

- ✓ Le but du jeu est d'être le plus rapide à repérer le même nombre entre deux cartes dont les représentations sont différentes (chiffre, points, doigts), le nommer à haute voix, puis prendre la carte si la réponse est validée.
- ✓ 1^{ères} séances : découverte du jeu avec l'enseignant.
- ✓ Séances suivantes : jeu en atelier.

Critères de réussite

- ✓ Avoir su associer les différentes représentations d'un même nombre.
- ✓ Identifier automatiquement les différentes représentations d'un nombre.
- ✓ Avoir pris plaisir à coopérer avec ses pairs.

Variante

- ✓ Tous les mini-jeux possibles du jeu Dobble traditionnel.