

Titre : .....

Auteur : .....

Illustrateur : .....

Éditeur : .....

Collection : .....



1. Où vit le comte Aldebert de la Bretelle-Demonsac ?

.....  
.....

point(s) : /2

2. Pourquoi le comte est-il toujours de bonne humeur ?

.....  
.....

point(s) : /2

3. Quel événement vient aggraver la misère du comte ?

.....  
.....

point(s) : /1

4. Pourquoi le comte envoie-t-il son fils chez le seigneur de Tristelande ?

.....  
.....

point(s) : /2

5. Comment Guillaume est-il accueilli au château de Tristelande ?

.....  
.....

point(s) : /2

6. Quelle est la seule personne qui soit un peu gentille avec le jeune garçon ?

.....  
.....

point(s) : /1

7. Pourquoi Guillaume est-il envoyé dans les douves ?

.....  
.....

point(s) : /2

8. Pourquoi le jeune écuyer apprend-il en cachette à monter à cheval ?

.....  
.....  
point(s) : / 1

9. Pourquoi Guillaume ne peut-il pas participer au tournoi organisé par le duc ?

.....  
.....  
point(s) : / 1

10. Pourquoi le comte n'est-il que spectateur ?

.....  
.....  
point(s) : / 1

11. Quelle est la récompense promise au jeune écuyer qui remportera le tournoi ?

.....  
.....  
point(s) : / 1

12. Pourquoi Guillaume est-il furieux de voir qu'Adhémar va peut-être gagner le tournoi ?

.....  
.....  
point(s) : / 2

13. Qui gagne finalement le tournoi des écuyers ? Qui est-ce ?

.....  
.....  
point(s) : / 2

14. Comment Guillaume a-t-il réussi à participer au tournoi ?

.....  
.....  
point(s) : / 2

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5

RÉUSSITE :

1<sup>er</sup> passage : %

après correction : %