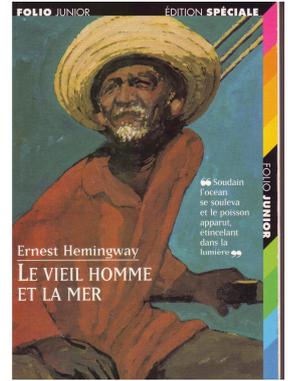


Titre : .....  
Auteur : .....  
Traduit de : ..... Par : .....  
Éditeur : .....  
Collection : .....



1. A quoi rêve chaque nuit le vieil homme ? (Coche la ou les bonnes réponses.)

- Aux lions jouant au bord de la mer.
- Aux côtes de l'Afrique.
- Aux poissons énormes qu'il avait pêcher.
- Au gamin qu'il aimait comme son fils.

point(s) : / 2

2. Comment pêche le vieil homme ?

.....

point(s) : / 2

3. Ce jour-là, que fait le poisson lorsqu'il est pris à l'hameçon ?

.....

point(s) : / 2

4. Qu'arrive à faire le vieil homme tout en tenant fermement la ligne ?

- Uriner par-dessus bord.
- A s'attacher un sac et à le faire passer sous la ligne.
- Dormir un peu contre le mat.
- Attraper des petits poissons avec les autres lignes
- Soigner une petite fauvette.
- Attacher toutes les lignes dont il dispose à la ligne du poisson.

point(s) : / 3

5. Quel vœu fait le vieil s'il réussit à attraper le poisson ?

.....

point(s) : / 2

6. Quand le poisson remonte à la surface, le pêcheur constate que :

- le poisson semble déjà très affaibli.
- c'est un énorme requin scie.
- le poisson est ferré par deux hameçons.
- le poisson est plus grand que la barque.
- il n'arrivera jamais à l'attraper tout seul.
- c'est le plus gros espadon qu'il ait jamais rencontré.

point(s) : / 2

7. La deuxième nuit, que décide de faire le vieux pêcheur ?

- Attacher la ligne au bateau.
- Manger de la dorade pour reprendre des forces.
- Laisser filer le poisson et retourner au port.
- Dormir un peu pour pouvoir tenir le coup.
- Attacher les avirons pour freiner le bateau.
- De tuer le poisson quoiqu'il lui en coûte.

point(s) : / 3

8. Que fait le vieil homme du poisson qu'il a enfin réussi à tuer ?

.....

point(s) : / 2

9. Qu'est-ce qui attirent les autres requins ?

.....

point(s) : / 2

10. Que reste-t-il du grand poisson quand le vieux pêcheur arrive enfin au port ?

.....

point(s) : / 2

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5

<b>RÉUSSITE :</b>	
1 <sup>er</sup> passage :	%
après correction :	%

